



NUOVE REGOLE e INFORMAZIONI STAGIONE 2007

Queste sono nuove regole (scritte e non scritte nel regolamento ufficiale) da aggiungere alle regole scritte negli anni precedenti (2001 - 2002 – 2003 – 2004 – 2005 – 2006 - 2007) e informazioni della stagione 2007.

Dal 1 Gennaio 2006 quando si parla di IASCA Italia si intende l'azienda che organizza gli eventi legati ai marchi di IASCA o DB DRAG RACING

I marchi sono



- INFORMAZIONI -

Tutte le informazioni ufficiali dei campionati competitivi possono essere richieste :

Telefono e Fax fisso +39 039 5962 581

Mobile +39 339 5484600

Mail info@iasca.it

Mail Presidente eupani.presidente@iasca.it

Sito Italiano IASCA www.iasca.it

Sito Americano IASCA www.iasca.com

Sito Italiano DB DRAG www.dbdragracing.com

Sito Americano DB DRAG www.dbdragracing.com

Sito Americano DB DRAG www.termpro.com

Corrispondenza IASCA ITALIA – Casella Postale 53 – 20047 Brugherio (MI) Italy

Ogni informazione non proveniente da queste situazioni sarà ritenuta non corretta o non veritiera

- GCA : GRANDE CAMPIONATO -

Questa è la forma originale di IASCA che ha permesso negli anni di premiare i concorrenti migliori che competono nelle forme SQC (Ascolto) e ICQ (Installazione).

Il vincitore è determinato sommando i punteggi SQC , ICQ SPL e RTA, chiunque abbia ottenuto il risultato più alto è il vincitore !

- SPECIFICHE CATEGORIE IASCA SQ -

Tutte le precedenti categorie non sono più valide, a partire dal 1 gennaio 2006

Le nuove Categorie per il **GCA** (GRANDE CAMPIONATO) sono ::

- ROOKIE -

Riservata ai soli concorrenti privati, in questa categoria ai concorrenti potrà essere richiesto lo scontrino o la ricevuta fiscale

Prove di RTA e SPL obbligatorie

- STREET AMATEUR -

Riservata ai concorrenti che nella stagione 2005 hanno partecipato in categoria Rookie.

Ai concorrenti privati che gareggiano per la prima volta in IASCA, i quali si sono avvalsi di un professionista o di un amico per l'installazione .

Ai concorrenti campioni di Finale Italiana (1° - 2° - 3°) delle categorie Rookie campionato 2006, o per scelta personale.

Prove di RTA e SPL obbligatorie

- STREET SEMI PRO -

Riservata ai concorrenti professionisti, o ai concorrenti privati che per loro scelta personale vogliono gareggiare in questa categoria , una volta fatta questa scelta non si può più tornare indietro (Scendere di categoria)

Ai concorrenti privati che gareggiano per la prima volta o non in IASCA, i quali si sono avvalsi di un professionista o di un amico per la taratura del' impianto.

Ai concorrenti che nelle precedenti stagioni hanno partecipato nelle categorie Street Rookie, vincendo (1°-2°- 3°) una o più competizioni :

Ai concorrenti campioni di Finale Italiana o Finale Europea delle categorie Rookie e Street Amateur campionato 2006.

Prove di RTA e SPL obbligatorie

- STREET PRO -

Riservata ai concorrenti professionisti.

Ai concorrenti che nelle precedenti stagioni hanno partecipato nelle categorie Street Semi Pro , vincendo (1°-2°- 3°) una o più competizioni :

Ai concorrenti campioni di Finale Italiana o Finale Europea delle categorie Street Amateur - Street Semi Pro campionato 2006..

Prove di RTA e SPL obbligatorie

- ULTIMATE AMATEUR -

Riservata ai concorrenti professionisti.

Il Giudice Capo potrà accettare concorrenti con auto particolari in questa categoria , che comunque una volta fatta questa scelta non potranno più tornare indietro (Scendere di categoria)

Ai concorrenti che nelle precedenti stagioni hanno partecipato nelle categorie Street Semi Pro – Street Pro , vincendo (1°-2°- 3°) una o più competizioni :

Ai concorrenti campioni di Finale Italiana o Finale Europea delle categorie Street Semi Pro – Street Pro , campionato 2006.

Prove di RTA e SPL obbligatorie

- ULTIMATE PRO -

Riservata ai concorrenti professionisti.

Ai concorrenti che nella precedente stagione hanno partecipato nelle categorie, Ultimate Amateur vincendo (1° - 2° - 3°) una o più competizioni.

Ai vincitori di finale Italiana e finale Europea. delle categorie Street Pro – Ultimate Amateur -

Prove di RTA e SPL obbligatorie

- ULTIMATE EXPERT -

La massima categoria in IASCA riservata ai concorrenti che nella precedente stagione hanno partecipato nelle categorie, Ultimate Amateur – Ultimate Pro , vincendo (1° - 2° - 3°) una o più competizioni.

Ai vincitori di finale Italiana e finale Europea.

Alle aziende del settore, ai loro dipendenti o collaboratori o rappresentanti

Ai Giudici di IASCA

Prove di RTA e SPL obbligatorie

- NUOVE CATEGORIE IASCA SQ -

- SQC -

NOVITA' : Categoria unica riservata solo alla competizione di solo ASCOLTO (Sound Quality) , in questa categoria non viene valutata l'installazione .

Prove di RTA e SPL escluse

- IQC -

NOVITA' : Categoria unica riservata solo alla competizione di sola INSTALLAZIONE, in questa categoria non viene valutato l'ascolto

- TURNER JAM -

TURNER JAM – *Popolare nei Nazionali di Primavera a Daytona, o nelle finali IASCA, la forma delle competizioni di Turner Jam sono nella versione mostra e stupisci, ponendo molta attenzione ai giudizi .*

Turner Jam utilizza le nuove classificazioni dei giudizi IASCA e le regole designate per eliminare le parti oscure tra cosa è considerato "Di serie" o "Rifatto".

Il punteggio è basato sulla qualità delle modifiche e pulizia di interni, esterni, motore e baule e focalizzato sulla qualità del lavoro, non solo su come sembrano.

Nuove Regole

- SPEED CHALLENGER -

GARA DI VELOCITA' & SUONO –

Questo è un test di performance, accelerazione, e frenata.

La corsa è un tempo prova immediato, la cui misura dipende dal luogo di partenza e di arrivo.

Ogni concorrente parte alla fine della traccia, accelera e poi deve arrivare a controllare la fermata in prossimità di un'area (Percorso a tempo) designata.

Penalità di tempo saranno aggiunte o dedotte dal tempo totale per fermarsi più vicino o lontano dall'area (Riga) designata.

Nuova Regole

- SSS - SOUND , SPEED & STYLE -

SUONO, VELOCITA' E STILE –

Le competizioni della Tripla S sono una competizione consistente in tre forme di Iasca;

SQC (Sound Quality) - **SPEED CHALLENGE** (Velocità) - **TURNER JAM** (Spettacolarità). Ogni concorrente che compete in tutte e tre le forme viene premiato con un trofeo.

La classifica scaturirà sommando tutti e tre i punteggi (Piazzamenti) delle singole categorie .

Il concorrente con il punteggio più alto diventerà "**Migliore dello show**" o "Tripla S Campione".

Nuova Regole

- NEON COMPETITION -

IASCA NIGHTGLOW COMPETIZIONE –

Popolare agli eventi come i Nazionali di Primavera a Daytona e nelle finali Iasca, le competizioni neon IASCA sono giudicate in base alle luci interne ed esterne, temi, uso di luci e integrità dell'installazione.

E' un evento che molti promotori hanno usato per le loro competizioni di car audio negli eventi notturni.

Regole nuove

- DEFINIZIONI DI CATEGORIE -

Rookie – Amateur - Semi-pro – Pro – Ultimate Amateur – Ultimate Pro - Expert

ROOKIE

SQC e IQC

L'intento delle categorie Rookie è di provvedere ad una categoria di livello di ingresso tra i concorrenti che non lavorano nel settore, che non hanno mai fatto gare IASCA omologate o che desiderano promuovere le loro conoscenze del CAR AUDIO tra le forme competitive.

Le competizioni in questa categoria sono limitate ad una sola stagione, dopo questo periodo il concorrente deve prendere la decisione di avanzare alla categoria Amatore o

Semi Pro. Un concorrente Rookie potrebbe desiderare di avanzare di categoria durante il suo primo anno di competizione; può farlo, tuttavia una volta fatta la scelta di entrare come concorrente Amatore o Semi-Pro o Pro, non può più tornare alla categoria Rookie. Se un concorrente Rookie non può competere in almeno un evento nella sua area può fare petizione per estendere il termine della competizione nella categoria Rookie. Sarà responsabilità del concorrente notificarlo per iscritto o e-mail al proprio ufficio IASCA affiliato.

NOTE: In questa classe di ingresso, ci sarà solo un giudice della qualità sonora ed un solo giudice di installazione. La qualità sonora sarà giudicata dal posto guida. I giudici sono incoraggiati a fornire un aiuto costruttivo ai concorrenti con suggerimenti e documenti, come molti commenti scritti il più possibile sulle schede di valutazione. Sarà incluso il punteggio di RTA con una scala di massimo 30 punti. Verrà decurtato un punto per ogni deviazione inclusa tra i + o - 3 db. Nelle categorie Rookie è inclusa la prova di SPL con un massimo punteggio di 135 db. Tutti gli occupanti del veicolo devono indossare adeguate protezioni alle orecchie durante il giudizio di SPL.

AMATEUR

SQC e IQC

Questa categoria è accessibile a tutti i concorrenti di livello d'ingresso che hanno ottenuto il loro materiale attraverso un negozio standard e che non sono affiliati o non sono supportati dell'industria del Car Audio.

L'intento della categoria degli amatori è quello di provvedere ad una logica progressione nella competizione dalla forma Rookie. Sarà responsabilità del concorrente Amatore provvedere a quietanzare e fornire documentazione riguardante l'acquisto del suo equipaggiamento e i costi di installazione.

Il principale ufficio IASCA o ogni ufficio affiliato IASCA può richiedere al concorrente Amatore di produrre questi documenti ogni volta durante le competizioni dell'anno.

NOTE: Cominciando dalla loro prima competizione IASCA omologata, ad un concorrente Amatore sarà solo permesso di restare in questa categoria per un periodo di tre anni indifferentemente se egli continua ad essere membro IASCA o smetta di competere. Dopo i 3 anni i concorrenti Amatori saranno automaticamente spostati nelle categorie Semi-Pro, Pro .

SEMI-PRO

SQC e IQC

L'intento della categoria Semi-pro è quello di provvedere ad una logica progressione nella competizione degli Amatori.

La categoria è determinata da tutti i concorrenti che non sono direttamente affiliati con l'industria del car audio ma ricevono garanzie, sconti o richieste di assistenza da professionisti, dell'industria o che desidera rappresentare e vendere durante la competizione.

I concorrenti possono avere assistenza professionale per il progetto, la costruzione , la taratura , e per la competizione.

Questa classe permette un gruppo di lavoro tra cliente e venditore. In questa categoria possono essere coinvolti gli installatori nel processo di giudizio, purché affiliati (Membri) di IASCA

PRO

SQC e IQC

Questa categoria è accessibile a tutti i concorrenti che sono affiliati all'industria del Car Audio (Installatori) o per loro scelta.

I commercianti devono competere in questa categoria o in quelle più alte.

EXPERT

SQC e IQC

L'intento della categoria è quello di provvedere ad una categoria di concorrenti che rappresentino il lavoro di un distributore, produttore o che abbia deciso di farne parte.

Una volta che un concorrente entra in questa categoria, dovrà restarci definitivamente.

Potrebbe essere la categoria del "**meglio del meglio**" ed ogni veicolo riceve garanzie da un produttore.

NOTE: I concorrenti di questa categoria potrebbero fare petizione per essere spostati nella categoria Pro, basata su circostanze attenuanti.

Per esempio: hanno terminato di lavorare con un produttore, la vendita del suo attuale veicolo o l'acquisto di un nuovo veicolo che non è stato associato con l'esistente compagnia o un nuovo impiego/lavoro al di fuori dell'industria del Car Audio.

Tutte le petizioni devono essere inviate per iscritto, specificando le circostanze e inviando all'ufficio affiliato IASCA o all'ufficio centrale in Sud Daytona, Florida.

Le petizioni saranno esaminate caso per caso.

- CAMBIAMENTI SUL REGOLAMENTO -

Visto il ritardo nell'arrivo dagli USA del nuovo regolamento ed è ancora in fase di verifica e impaginazione , il nuovo regolamento entrerà in vigore dalla gara 3X del 14 / 15 Luglio 2007 di Misano Adriatico " AUTO KIT SHOW " sarà disponibile dal 25 Giugno

- CATEGORIE IASCA IdBL -

SPL :

IdBl – **Iasca db** – Questa è la forma essenziale delle competizione SPL della Iasca.

Le categorie di IdBl (Stock, Stock-pro, Avanzata e Ultimate) sono basate sul livello di modifiche apportate al veicolo in competizione e l'ammontare delle apparecchiature usate nel sistema.

Le categorie di IdBl sono basate sul totale dei pollici quadrati della superficie del cono del subwoofer (vedere l'area del cono calcolata con il grafico del regolamento).

Ogni misura del subwoofer ha un ammontare specifico di superficie di pollici quadrati e una volta calcolati, definite a quale categorie potrebbe appartenere.

La misura dell' SPL è in Decibel presi utilizzando un AudioControl RTA/SPL (La IASCA Italia potrà utilizzare lo strumento TERM LAB , ancora in fase di verifica l'utilizzo dello strumento TERM LAB per la Finale Europea) e la determinazione del vincitore è molto semplice; il punteggio più alto in ogni categoria stabilisce il vincitore per quella categoria!

La maggior parte delle volte il promotore offrirà un minimo di due prove, dando la possibilità ad ogni concorrente di aumentare il loro punteggio precedente e di superare il più alto punteggio della sua categoria.

Il più alto punteggio delle due prove è il loro miglior punteggio per la giornata e la posizione è calcolata da questo punteggio.

Per competere ad un evento SPL, in IdBL può essere usato ogni CD commerciale (non sono permessi CD masterizzati o MP3) per l' evento a 1X

Negli eventi a 2X e 3X è richiesto il CD l'ufficiale di Iasca "Max dB2".

Sono permesse sia le tracce di toni che quelle musicali.

Regole Attuali

- EBB – Everblast Bass Boxino -

NOVITA' :

EBB è una nuova forma delle competizioni SPL ed è stata ideata per riportare la musicalità nelle competizioni SPL.

In EBB, i concorrenti si scontrano in una forma di eliminazione.

In questa forma, come in IdBl, sono permessi solo CD commerciali, (non sono permessi CD masterizzati o MP3) in ogni caso in EBB non sono permesse tracce di tonalità ma solo tracce musicali.

Nella prima prova, il concorrente utilizza una musica scelta dal giudice, solitamente si tratta della **traccia n.3 del CD "Max dB2" di IdBl.**

La traccia suona per 60 secondi ed usando come metro di misura l'Audio Control SPL, il punteggio che raggiunge un livello di decibel più alto durante il tempo è il record.

Nella seconda prova, al concorrente spetta la scelta della traccia musicale egli sceglie e deve creare uno "spettacolo" per aumentare il livello di entusiasmo della folla; in questa prova il giudice misura il livello di decibel creato dalla folla durante lo "spettacolo" del concorrente. Dopo che entrambe le prove sono terminate, si sommano i due punteggi. Il vincitore passa quindi alla prossima prova e l'altro è eliminato.

Le eliminazioni proseguono fino a quando non resta un solo concorrente che è quindi il vincitore.

Ci sono quattro categorie in EBB:

Peso piuma

Peso leggero

Peso medio

Peso massimo

Le categorie sono basate sul totale dei pollici quadrati della superficie del cono di tutti gli altoparlanti usati, perché tutti gli altoparlanti sono usati per generare SPL in una competizione EBB.

Si sta valutando la possibilità di inserirle nel campionato 2006 subito o durante il campionato .

- TESSERAMENTO MEMBRO IASCA -

Il tesseramento ha validità dal 01 gennaio 2006 al 31 Dicembre 2006 .

MEMBERSHIP " PRIVATI " & " INSTALLATORI " & " TEAM "

Pacchetto FORMULA BASE costo annuo €uro 60,00 emissione ricevuta fiscale:

Una tessera di affiliazione a IASCA SQ
Un adesivo con logo IASCA
Un CD Dati contenente regolamento e vari file gara

Pacchetto FORMULA FULL costo annuo €uro 120,00 emissione ricevuta fiscale :

Una tessera di affiliazione a IASCA SQ
Un adesivo con nuovo logo IASCA
Un CD Dati contenente regolamento e vari file gara.
Un CD Audio ufficiale IASCA stagione 2007
Una T-shirt esclusiva
Una pagina sul sito www.iasca.it , la registrazione sul sito www.iasca.com
Una e-mail cognome.competitor@iasca.it

- MEMBRI IASCA & PUNTI LOGO -

Tessera di membro Iasca (durante l'ascolto) 0 o 5 punti

Logo piazzato sull'esterno del veicolo (durante l'installazione) 0 o 5 punti

5 punti Bonus sono assegnati durante il giudizio di **qualità sonora** se si è un concorrente membro IASCA **E MOSTRANDO** al giudice di ascolto la tessera di membro.

La tessera di membro può essere acquistata il giorno dell'evento ma deve essere comprata **PRIMA** che il giudice cominci il giudizio.

Le credenziali dei membri IASCA devono essere correttamente presentate al giudice.

Il giudice capo e/o il promotore dell'evento si riservano il diritto di assegnare questi punti ai nuovi membri della giornata dell'evento se il Kit di tessere di membri IASCA non siano disponibili.

5 punti bonus sono assegnati durante il giudizio di **installazione** se si è un concorrente membro Iasca **E MOSTRANDO** al giudice il logo IASCA posto all'esterno del veicolo.

Esterno del veicolo significa che il logo deve essere ben visibile dalla posizione seduta, con tutte le porte, il cofano ed il baule chiusi.

Il logo non deve essere permanente.

La tessera di membro può essere acquistata il giorno dell'evento ma deve essere comprata **PRIMA** che il giudice abbia cominciato il giudizio.

Le credenziali dei membri IASCA devono essere correttamente autorizzate e presentate al giudice.

Il giudice capo e/o il promotore dell'evento si riservano il diritto di assegnare questi punti ai nuovi membri della giornata dell'evento se il Kit di tessere di membri IASCA non siano disponibili.

Durante la competizione il concorrente può meritarsi fino a dieci punti per essere un corrente membro IASCA ma deve mostrare la tessera di membro IASCA e il logo.

- PRE ISCRIZIONE -

1 - Facoltativa per gli eventi a 1X (comunque gradita)

- 2 - Obbligatoria per gli eventi a 2X con la possibilità di rifiutare le iscrizioni sul campo gara
- 3 - Obbligatoria per gli eventi a 3X con pagamento della quota iscrizione con vaglia postale o Poste Pay, con la possibilità di rifiutare le iscrizioni sul campo gara.

Vedere ulteriori informazioni sul calendario manifestazioni casella WEB [INFO](#)

VAGLIA POSTALE :
IASCA ITALIA
Casella postale 53
20047 Brugherio (MI)

POSTE PAY
Intestato Eupani Stefano
Numero 4023 6004 0858 2502

Telefonare (339 5484600) o inviare E-mail - eupani.presidente@iasca.it , i codici del pagamento

Le pre iscrizioni inviate senza l'avvenuto pagamento **non saranno** prese in considerazione e non saranno ritenute valide, nessuna telefonata sarà fatta da IASCA al concorrente ritenuto non in regola.

Nessuna pre iscrizione sarà accettata dopo la data di chiusura di ogni singolo evento, la data di chiusura della pre iscrizione sarà scritta sul calendario delle manifestazioni. **WEB** [INFO](#)

Nessuna quota di iscrizione sarà restituita per cause non dipendenti dall'organizzatore .

Le uniche informazioni ritenute vere e credibili sono riportare sui siti www.iasca.it www.iasca.com www.dbdragracing.it www.dbdragracing.com o dette direttamente dalla sede di IASCA ITALIA, tutte le altre informazioni non sono ritenute veritiere da parte di IASCA

- GIORNATE DI GARA -

Il compito di un organizzatore è di garantire a tutti i concorrenti la stessa qualità e tempo nel giudizio di gara nei giorni (1 giorno - 2 giorni o 3 giorni) di gara.

Nel cercare di risolvere il problema di più giorni di gara , in questi tre anni (2004 / 2005 / 2006) si sono provate due soluzioni .

La prima soluzione nella stagione 2003/2004 è stata di applicare il pagamento del doppio dell'iscrizione per chi arrivava nell'ultima giornata (domenica) di gara

La seconda soluzione nella stagione 2004/2005 è stata di applicare una penalizzazione di -10 punti ai concorrenti che arrivavano l'ultimo giorno (Domenica) di gara .

Ottimo il risultato ottenuto nella stagione 2006 , pertanto si userà lo stesso metodo .

- 1° - Ai concorrenti che parteciperanno l'ultimo giorno di gara (Domenica) sarà richiesto il pagamento maggiorato per l'iscrizione, così quei concorrenti che spendono soldi per Hotel e cibo si sentiranno in qualche modo tutelati .
La quota di iscrizione maggiorata sarà indicata sulle pagine INFO dell'evento, ogni gara avrà un diverso costo
- 2° - Ai concorrenti che parteciperanno l'ultimo giorno di gara (Domenica) sarà applicata una penalità di 5 punti (* Regola Internazionale)

3° - Ai concorrenti che arriveranno in ritardo, entro la prima ora dell'orario di chiusura stabilito il primo giorno di gara, verrà applicata una penalità di 2 punti * Regola Internazionale)

- QUOTA ISCRIZIONE IASCA SQ -

Le quote d'iscrizione minime e massime applicabili nei propri eventi nella stagione 2007.

Per il 2007 ci sarà una diversità di quote (minime / massime) per il tipo di luogo e manifestazione.



GARA 1 X

Categoria ROOKIE	minimo 30,00	massimo 40,00
Categoria Street AMATEUR / SEMI-PRO / PRO	minimo 30,00	massimo 60,00
Categoria Ultimate PRO / EXPERT	minimo 40,00	massimo 70,00
Categoria SQC o IQC	minimo 40,00	massimo 70,00

GARA 2 X

Categoria ROOKIE	minimo 40,00	massimo 50,00
Categoria Street AMATEUR / SEMI-PRO	minimo 40,00	massimo 70,00
Categoria Street Pro		
Ultimate PRO / EXPERT	minimo 50,00	massimo 80,00

GARA 3 X

Categoria ROOKIE	minimo 50,00	massimo 60,00
Categoria Street AMATEUR / SEMI-PRO	minimo 60,00	massimo 80,00
Categoria Street PRO		
Ultimate PRO / EXPERT	minimo 70,00	massimo 90,00
Categoria SQC o IQC	minimo 60,00	massimo 80,00

GARA 3 X KEY EVENT

Categoria ROOKIE	minimo 60,00	massimo 70,00
Categoria Street AMATEUR / SEMI-PRO	minimo 70,00	massimo 90,00
Categoria Street PRO		
Ultimate PRO / EXPERT	minimo 80,00	massimo 100,00
Categoria SQC o IQC	minimo 80,00	massimo 100,00

GARA 4 X

Categorie TUTTE e FINALE	minimo 70,00	massimo 110,00
--------------------------	--------------	----------------

- QUOTA ISCRIZIONE IASCA JdBL -

GARA 1 X – 2X – 3X

Categoria TUTTE	minimo 20,00	massimo 40,00
-----------------	--------------	---------------

GARA 3 X KEY EVENT

Categoria TUTTE	minimo 40,00	massimo 50,00
-----------------	--------------	---------------

- FINALI -

Per partecipare alla Finale Italiana , alle Finale Europea e alla Finale Mondiale (Stati Uniti) si dovrà essere membri IASCA SQ , almeno 30 giorni prima della finale ITALIANA (vedere calendario)

FINALE ITALIANA :

Avranno diritto di partecipare alla Finale Italiana i primi 10 concorrenti della classifica generale di ogni singola categoria , ma che abbiano partecipato ad almeno 4 competizioni IASCA.
(* Nuova Regola *) .

FINALE EUROPEA :

Avranno diritto di partecipare alla Finale Europea i primi 3 vincitori della Finale Italiana per ogni singola categoria.
(* Nuova Regola *)

La IASCA Italia si riserva il diritto di invitare alla Finale Italiana e alla Finale Europea concorrenti ad invito .

LA FINALE EUROPEA QUEST'ANNO (2007) SI SVOLGERA' IN ITALIA NEI GIORNI 20 / 21 OTTOBRE 2007 , PRESSO L'AUTODROMO DI ADRIA

- CORSI GIUDICI -

IASCA SOUND QUALITY :

Come negli anni precedenti , anche quest'anno si effettuerà il corso giudici IASCA.

IL corso giudici quest'anno sarà aperto anche a quelle persone che non voglio diventare giudice , ma voglio imparare le regole di IASCA :

IL corso si terrà nel mese di OTTOBRE 2007

Il Corso è libero, qualsiasi persona che vuole entrare a far parte della grande famiglia mondiale di IASCA .

Primo giorno – Riservato ai Giudici già OMOLOGATI

Secondo giorno – Aperto a Tutti ; Spiegazione delle regole di Installazione e Ascolto

Terzo Giorno – RTA / SPL , Pratica e Test

Pre iscrizioni entro il 10 Settembre 2007.

Costo del corso €uro 450,00

Costo del test per diventare giudice €uro 60,00

Ai tutti i partecipanti del corso saranno dati i seguenti materiali:

CD TEST Audio Ufficiale 2007

Regolamento 2007 IASCA SQ (Su carta)

Regolamento 2007 JdBL (su CD dati)
Regolamento 2007 IASCA TUNING SHOW (su CD dati)
Regolamento 2007 NEON GLOWOFF (su CD dati)
Attestato di partecipazione
***Valore € 100,00 ***

A chi effettuerà il Test per diventare giudice e lo supererà , verrà affiancato ad un giudice già omologato per due/quattro gare, alla prima competizione gli verrà dato il seguente materiale

Attestato di Giudice IASCA
Tessera Ufficiale di Giudice IASCA
Un porta badge IASCA
Una T-Shirt IASCA
Una polo di colore bianco con loghi IASCA
Una camicia maniche corte di colore bianco con loghi IASCA
Una camicia maniche lunghe di colore nero con loghi IASCA
Una felpa di colore grigio con loghi IASCA
Un anti pioggia blu con loghi IASCA
Una Giubbotto nero con loghi IASCA
***Valore € 350,00 ***

IASCA TUNER JAM :

Sarà effettuato il 28 Aprile a Taviano
Si potranno iscrivere 6 persone
Il costo del corso € 250,00
Per informazioni info@iasca.it

Per ulteriori dubbi o chiarimenti , contattarci nelle situazioni sopra descritte nella sezione “
INFORMAZIONI “

Ringraziando per l’attenzione , colgo l’occasione per porgervi i migliori auguri di vincita in una gara IASCA , sapendo che chi vincerà sarà

IL MIGLIORE

Stefano Eupani
Presidente

